



Roll No.

Answer Sheet No. 37

Sig. of Candidate. _____

Sig. of Invigilator. _____

COMPUTER SCIENCE SSC-II

SECTION – A (Marks 12)

Time allowed: 20 Minutes

NOTE: Section-A is compulsory. All parts of this section are to be answered on the question paper itself. It should be completed in the first 20 minutes and handed over to the Centre Superintendent. Deleting/overwriting is not allowed. Do not use lead pencil.

Q. 1 Circle the correct option i.e. A / B / C / D. Each part carries one mark.

- (i) 2' s complement of binary number 1100010 is:
A. 1100011 B. 101011 C. 0011011 D. 0011110
- (ii) $\overline{A+B}=?$
A. $\overline{A}\overline{B}$ B. $\overline{A+B}$ C. $\overline{A-B}$ D. $\overline{A/B}$
- (iii) In which of the flowchart symbols, the statement "IS A > B" is placed?
A. Connector B. Rectangular C. Parallelogram D. Diamond
- (iv) Which of the following statements can be used for multiple branching?
A. GO TO B. IF THEN ELSE C. ON GOTO D. WHILE-WEND
- (v) The color of code 2 belonging to palette 1 is:
A. Cyan B. White C. Magenta D. Red
- (vi) A list of like variables identified by their subscripts is called as _____ array.
A. Two dimensional B. One dimensional
C. Variable D. None of these
- (vii) Basic executes in both the _____ mode.
A. Indirect and algorithm B. Direct and program
C. Direct and indirect D. None of these
- (viii) _____ are the part of program, which run in compiler's mode.
A. Statements B. Commands C. Algorithm D. None of these
- (ix) Commands are executable in _____ mode.
A. Indirect B. Program C. Direct D. DOS
- (x) The maximum number of variables accepted automatically in BASIC is:
A. 11 B. 10 C. 01 D. 00
- (xi) A subprogram is a part of a program which is written _____ in the main program but is used at many places in the program.
A. Twice B. Once C. 3 times D. None of these
- (xii) A flowchart is a pictorial representation of a / an:
A. Program B. Control C. Algorithm D. None of these

For Examiner's use only:

Total Marks:

12

Marks Obtained:

**کمپیوٹر سائنس ایس ایس سی-II****حصہ اول (کل نمبر 12)**

وقت: 20 منٹ

نوٹ: حصہ اول لازمی ہے۔ اس کے جوابات پر پے پر ہی دیے جائیں گے۔ اس کو پہلے بیس منٹ میں مکمل کر کے تاظم مرکز کے حوالے کر دیا جائے۔ کات کر دوبارہ لکھنے کی اجازت نہیں۔ ایڈیشنل کا استعمال ممنوع ہے۔

سوال نمبر: دیے گئے الفاظ یعنی الف راج رو میں سے درست جواب کے گرد دائرہ لگائیں۔ ہر جزو کا ایک نمبر ہے۔

- (i) بائری عدد 1100010 کے 2 کا کمپلیمنٹ (Compliment) ہوتا ہے:
- الف۔ 1100011 ب۔ 101011 ج۔ 0011011 د۔ 0011110
- (ii) $\overline{A+B} = ?$
- الف۔ $\overline{A} \cdot \overline{B}$ ب۔ $\overline{A+B}$ ج۔ $\overline{A} - \overline{B}$ د۔ $\overline{A} / \overline{B}$
- (iii) فلو چارٹ علامات میں سے کس علامت میں یہ بیان "IS A > B" رکھا جاتا ہے؟
- الف۔ کنکٹر ب۔ مستطیل ج۔ متوازی اضلاع د۔ بیہرا
- (iv) درج ذیل میں سے کون سی سینٹ نیشر شاخوں کے لیے استعمال کی جاسکتی ہے؟
- الف۔ GO TO ب۔ IF THEN ELSE ج۔ ON GOTO د۔ WHILE-WEND
- (v) Palette I میں کوڈ 2 کارنگ ہے۔
- الف۔ نیلا ب۔ سفید ج۔ قرمزی د۔ سرخ
- (vi) ایک جیسے ویری ایبلز کی فہرست کو جنھیں ان کے سب سکرپٹ سے پہچانا جاتا ہو۔ _____ اہل سے کہا جاتا ہے۔
- الف۔ دو ڈائمنٹیل ب۔ ایک ڈائمنٹیل ج۔ ویری ایبلز د۔ درج شدہ میں سے کوئی نہیں
- (vii) BASIC _____ موڈ میں تعمیل ہوتی ہے۔
- الف۔ ان ڈائریکٹ اور ایگوروم ب۔ ڈائریکٹ اور پروگرام ج۔ ڈائریکٹ اور ان ڈائریکٹ د۔ درج شدہ میں سے کوئی نہیں
- (viii) پروگرام کا حصہ ہوتی ہیں جو مرتب (Compiler) کے موڈ میں چلتی ہیں۔
- الف۔ سٹیٹس ب۔ کمانڈز ج۔ ایگوروم د۔ درج شدہ میں سے کوئی نہیں
- (ix) کمانڈز _____ موڈ میں تعمیل ہوتی ہیں۔
- الف۔ ان ڈائریکٹ ب۔ پروگرام ج۔ ڈائریکٹ د۔ ڈوس (DOS)
- (x) BASIC میں خود بخود قبول کی جانے والی ویری ایبلز کی بڑی سے بڑی تعداد:
- الف۔ 11 ب۔ 10 ج۔ 01 د۔ 00
- (xi) ایک ڈیلی پروگرام ایسے پروگرام کا حصہ ہوتا ہے جسے مین (main) پروگرام میں _____ لکھا جاتا ہے۔
- الف۔ دو مرتبہ ب۔ ایک مرتبہ ج۔ تین مرتبہ د۔ درج شدہ میں سے کوئی نہیں
- (xii) فلو چارٹ ایک تصویری خاکہ ہے:
- الف۔ پروگرام کا ب۔ کنٹرول کا ج۔ ایگوروم کا د۔ درج شدہ میں سے کوئی نہیں



حاصل کردہ نمبر:

12

کل نمبر:

برائے ممتحن:



COMPUTER SCIENCE SSC-II

38

Time allowed: 2:40 Hours

Total Marks Sections B and C: 43

NOTE: Answer any nine parts from Section 'B' and any two questions from Section 'C' on the separately provided answer book. Use supplementary answer sheet i.e. Sheet-B if required. Write your answers neatly and legibly.

SECTION – B (Marks 27)

Q. 2 Answer any NINE parts. The answer to each part should not exceed 3 to 4 lines. (9 x 3 = 27)

- (i) What are the functions of subprograms? Also point out their types.
- (ii) What are the Basic postulates of Boolean algebra?
- (iii) Describe number systems.
- (iv) Describe user-defined functions. What are their advantages?
- (v) How can we solve a problem on a computer?
- (vi) Describe the main steps of Hierarchy of arithmetic operations.
- (vii) Describe the WHILE.....WEND statement.
- (viii) Write a note on ON..... ERROR GOTO statement.
- (ix) How can we manipulate the data with arrays?
- (x) Define two dimensional arrays.
- (xi) Describe the following functions:
CINT , SGN
- (xii) What is the purpose of DRAW statement?
- (xiii) Illustrate the theorems of Boolean algebra.

SECTION – C (Marks 16)

Note: Attempt any TWO questions. All questions carry equal marks. (2 x 8 = 16)

- Q. 3
- a. What is an error? Describe its types. (04)
 - b. What is multiple branching? Write a program to explain multiple branching using ON GOTO statement. (04)
- Q. 4
- a. What is the purpose and syntax of the Line statement? Give examples. (04)
 - b. What is an algorithm? What are the characteristics necessary for a set of instructions to qualify as an algorithm? (04)
- Q. 5
- a. Write a note on documentation. (04)
 - b. What is the purpose and syntax of IF – THEN – ELSE statement? (04)



کمپیوٹر سائنس ایس ایس سی - II

وقت: 2:40 گھنٹے

کل نمبر حصہ دوم اور سوم 43

نوٹ:- حصہ دوم اور سوم کے سوالات کے جوابات علیحدہ سے مہیا کی گئی جو ابلی کا پی پر دیں۔ حصہ دوم کے نو (09) اجزاء اور حصہ سوم میں سے کوئی سے دو (2) سوال حل کیجیے۔ ایکٹرا شیٹ (Sheet-B) طلب کرنے پر مہیا کی جائے گی۔ آپ کے جوابات صاف اور واضح ہونے چاہئیں۔

حصہ دوم (کل نمبر 27)

(9x3=27)

سوال نمبر ۲: مندرجہ ذیل اجزاء میں سے نو (09) کے تین سے چار سطروں تک محدود جوابات لکھیں:

- (i) ذیلی پروگرام کے فنکشن کیا ہیں؟ ان کی اقسام بھی بتائیں۔
- (ii) بولین الجبرا کے بنیادی مسلہ اصول کیا ہیں؟
- (iii) نمبر سسٹم کے بارے میں تحریر کریں۔
- (iv) یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز کے بارے میں تحریر کریں۔ ان کے فوائد کیا ہیں؟
- (v) کمپیوٹر میں ہم کس طرح مسئلہ کو حل کر سکتے ہیں؟
- (vi) حسابی آپریٹروں کا نظام مراتب کے بنیادی مرحلے بیان کریں۔
- (vii) WHILE ... WEND اسٹیٹمنٹ کے بارے میں تحریر کریں۔
- (viii) ON... ERROR GOTO اسٹیٹمنٹ پر نوٹ لکھیں۔
- (ix) ہم ڈیٹا کو ایریز کے ساتھ کس طرح مینڈیپلیٹ کر سکتے ہیں؟
- (x) دو ڈیٹا ٹائپس ایریز کی تعریف کریں۔
- (xi) مندرجہ ذیل فنکشنز کی تعریف کریں: CINT , SGN
- (xii) DRAW اسٹیٹمنٹ کا کیا مقصد ہے؟
- (xiii) بولین الجبرا کے مسئلے بیان کریں۔

حصہ سوم (کل نمبر 16)

(2x8=16)

(کوئی سے دو سوال حل کیجیے۔ تمام سوالوں کے نمبر برابر ہیں۔)

- سوال نمبر ۳: الف - نقص کیا ہے؟ اس کی اقسام بیان کریں۔ (04)
- ب - کثیر شافی پروگرام کیا ہے؟ ON GOTO اسٹیٹمنٹ استعمال کر کے کثیر شافی پروگرام کی وضاحت کے لیے پروگرام لکھیں۔ (04)
- سوال نمبر ۴: الف - LINE اسٹیٹمنٹ کا مقصد اور ترکیب کیا ہے؟ مثالیں دیجیے۔ (04)
- ب - ہیلکو روم کیا ہے؟ ہدایات کے ایک سیٹ میں ایٹکو روم بننے کے لیے کیا لازمی خصوصیات ہونی چاہئیں؟ (04)
- سوال نمبر ۵: الف - ڈیٹا ٹائپس پر نوٹ لکھیں (04)
- ب - IF-THEN-ELSE اسٹیٹمنٹ کا مقصد اور ترکیب کیا ہے؟ (04)